Privates IT-Praxisprojekt

Schiedsrichterportal mit Cloudablage

Verwaltung von Spielen, Checklisten, Abrechnungen und zugehörigen Unterlagen mit angebundener Cloud.

Stand 09.11.2026 | API und Cloud-Vermittlungsdienst aktiv

Ziel und Nutzen

Die Vorbereitung und Nachbereitung eines Schiedsrichtereinsatzes soll an einem Ort unterstützt werden. Das Portal verbindet Kalender und Spiele mit Checklisten, Abrechnungen und Dokumenten. Eine zusätzliche Cloudanbindung macht die zugehörigen Unterlagen unter passenden Benutzerrechten verfügbar.

Technischer Aufbau

Eine Weboberfläche kommuniziert mit einer serverseitigen API. Spielbezogene Daten und Dokumentzuordnungen bleiben dem jeweiligen Benutzer zugeordnet. Nextcloud stellt die Dateiablage und den Wissensspeicher bereit. Ein eigener Vermittlungsdienst prüft die Freigabe eines Portalmitglieds und die Zuordnung zum Cloudkonto.

Spiele und Kalender	Termine, Spielangaben und zugehörige Abläufe
Checkliste und Abrechnung	Vorbereitung, bearbeitbare Punkte und druckfähige Unterlagen
Cloudanbindung	Spielablage und getrennte Freigaben für gemeinsame Wissensinhalte

Umsetzung

1. Die vorhandenen Spielabläufe werden als wiederverwendbare Checkliste in die Anwendung übernommen.
2. Für die Abrechnung werden Spielangaben und die gewählte Spielart berücksichtigt. Die Ausgabe ist für den Ausdruck vorgesehen.
3. Jedes Spiel kann mit seinen Unterlagen verknüpft werden. Portal und Cloud verwenden eine geprüfte Kontozuordnung.
4. Freigegebene Mitglieder erhalten eine passende persönliche Ablage und Leserechte für das gemeinsame Schiedsrichterwissen.

Schiedsrichterportal mit Cloudablage

Prüfung und Ergebnis

Vorhandene Einrichtungsprüfungen behandeln Spielart, gespeicherte Formulardaten, Beschriftungen in der Abrechnung und die Cloud-Kontozuordnung. Zugriffsgrenzen wurden anhand konkreter geschützter Dateien geprüft. Am 9. November 2026 antwortete der öffentliche API-Gesundheitsendpunkt erfolgreich. Der Portal-API-Dienst und der Cloud-Vermittlungsdienst waren aktiv.

Betrieb und Wartung

Bei Problemen werden zuerst Anmeldung und die Berechtigung auf das betroffene Spiel geprüft. Für Dokumente folgen die Zuordnung zum Cloudkonto und die Rechte auf die konkrete Datei. Änderungen an Spielarten, Formularfeldern oder Freigaberegeln benötigen passende Prüfungen von Speicherung und Ausgabe.

Grenzen und nächste Schritte

Regelwerke und Abrechnungssätze ändern sich. Der jeweils angewendete Stand muss deshalb nachvollziehbar sein und vor produktiver Abrechnung geprüft werden. Ein allgemeiner API-Gesundheitstest ersetzt keinen vollständigen Test von Anmeldung, Spielbearbeitung, Dokumentzugriff und Ausdruck.

Praktische Kenntnisse

Fachliche Webanwendungen, Formularlogik, Kalenderbezug, druckfähige Ausgabe, Cloudintegration und benutzerbezogene Zugriffskontrolle.

Verknüpfte Projekte

Nextcloud - PaynsCloud · Lumos AI und private Wissenssuche · Linux-Server mit Docker

Projektseite und technische Quellen

Diese Dokumentation online
https://payns.info/dokumentation/schiedsrichterportal.html

Nextcloud WebDAV
https://docs.nextcloud.com/server/34/developer_manual/client_apis/WebDAV/

Schiedsrichterportal
https://schiedsrichter.payns.global/

Die Umsetzung und die Aufbereitung der Dokumentation wurden KI-gestützt unterstützt. Die Beschreibung stützt sich auf die vorhandene Projektkonfiguration, Betriebsnachweise und die genannten Prüfungen.